

# VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN DE SOFTWARE

---

# Temario Segundo Parcial

---

Unidad	Temas	Material
V	<b>Validación del software</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Principios de la validación de software<ul style="list-style-type: none"><li>○ Requerimientos, planes, procedimientos y cobertura</li><li>○ Actividades y tareas</li></ul></li></ul>	<u><a href="#">Clase24-Validacion Parte I</a></u>  <u><a href="#">Clase25-Validacion-ParteII</a></u>  <u><a href="#">Clase26-Validacion-ParteIII</a></u>

# Temario Segundo Parcial

Unidad	Temas	Material
VI	<b>Estándares y documentación</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Estándares y documentación de la verificación del software</li><li>Estándares y documentación de la validación del software</li></ul>	<a href="#"><u>1-IEEE-1012</u></a> <a href="#"><u>2-IEEE-1028</u></a> <a href="#"><u>3-IEEE-1059</u></a> <a href="#"><u>5-IEEE-1008</u></a> <a href="#"><u>6-IEEE-1044</u></a> <a href="#"><u>7-IEEE-730</u></a>

# Proyecto Final

1. Presentación
2. Introducción
3. Misión de la V&V
4. Stakeholders de la VyV
5. Requerimientos de los Stakeholders
6. Objetivos de la VyV
7. Alcance de la VyV
8. Estructura de la comunicación
9. Ciclo de vida de la VyV
  - a) Análisis de Trazabilidad
  - b) Análisis de la Interfaz
  - c) Análisis de requerimientos
10. Validación
  - a) Prueba de aceptación.
    - i. Definir el Criterio de Aceptación para el sistema final: Calidad general del sistema. Usabilidad de la interfaz
    - ii. Instrumento de revisión: Checklist Evaluación de la Interfaz del usuario.  
(<https://www.uv.mx/personal/ermeneses/files/2018/02/ChecklistdeEvaluacionInterfazUsuario.pdf>)
    - iii. Preparar la evaluación para el test. (Serie de pasos a seguir por el usuario dentro del sistema)
    - iv. Rango de valores en los criterios de evaluación. (Número de atributos exitosos del checklist)
11. Conclusiones
12. Bibliografía

# GRACIAS POR SU ATENCIÓN

---