# Taller de Computación Básica

Curso de Apoyo a la Modalidad Presencial

# Lección 9: Correo electrónico y Chat

#### Indicación:

Utiliza el servicio de correo electrónico de una manera responsable como un medio eficaz de comunicación asíncrona.

# Correo electrónico ( e-mail):

Esta herramienta es proporcionada por algún prestador de este servicio. A continuación podrás leer una lista de conceptos que te ayudarán con el uso de este servicio.

Correo electrónico: Aplicación mediante la cual una persona puede intercambiar mensajes con otros usuarios de computadoras (o grupos de usuarios) a través de la red. El correo electrónico es uno de los usos más populares de Internet.

Dirección de correo electrónico: Conjunto de caracteres utilizado para identificar a un usuario de correo electrónico y enviarle mensajes a través de este medio. Está compuesto por el nombre del usuario, un signo "@" y los dominios adecuados. Por ejemplo, la dirección electrónica de la Universidad Veracruzana es universidad @uv.mx

Buzón de correo electrónico: Área de un servidor de correo electrónico en la que un usuario puede dejar o recoger correspondencia.

Mensaje de correo electrónico, mensatrón, mensaje electrónico: Conjunto de elementos que componen un envío de correo electrónico. Aparte de los elementos visibles al usuario (campos Subject:, From:, To:, Cc:, Bcc, cuerpo del mensaje, firma, ficheros anexos, etc.), un mensaje de correo electrónico contiene también elementos ocultos que son necesarios para su correcta transmisión al destinatario a través de la red.

Archivo adjunto: Fichero o archivo que se envía junto a un mensaje de correo electrónico. El fichero puede contener cualquier objeto digitalizado, es decir, puede contener, texto, gráficos, imágenes fijas o en movimiento, sonido, etc.



# Dirección de correo



cc: ó con copia



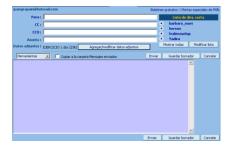
Asunto



Archivo Ajunto



Caja de Texto



Enviar



# Chat:

Indicación: Utiliza el servicio de chat como un medio de comunicación en tiempo real y mantén el contacto con tu grupo de aprendizaje.

# IRC - Chat

El IRC esta basado en TALK, un programa para UNIX que permite la conexión con una computadora remota que permite mantener una charla interactiva con su operador, de tal modo que todo lo que se escribe a través del teclado lo reciba otra persona en su monitor y viceversa. Actualmente, los canales de conversación de IRC abarcan todos los temas imaginables, desde canales en donde se habla de los temas más simples, hasta canales cuyos temas de conversación son absolutamente serios.

Una Red IRC está compuesta por varios servidores enlazados e interconectados y se estructura en forma de árbol. Cuando un usuario se conecta a uno de los servidores, éste informa a los demás servidores de la Red IRC. De la misma forma cualquier otra acción es notificada, de tal suerte que el usuario aparece en todos los servidores aunque físicamente este conectado solo a uno.



Si se rompe uno de los enlaces que unen dos servidores la red se divide en dos subconjuntos, los cuales intentarán seguir funcionando normalmente aunque de forma aislada, a esta situación se le conoce como "Net Split". Cuando el enlace caído se recupera y se restablece la comunicación entre los servidores se produce un "Net Merge".



Dentro de los Chat's más comunes tenemos al Messenger, el cual ofrece posibilidades de comunicación de texto, vídeo y voz en tiempo real, el uso compartido de aplicaciones y de la pizarra, así como la transferencia de archivos. Windows Messenger se basa en la presencia, esto es, en el hecho de que es posible ver a los usuarios que están conectados, antes de ponerse en contacto con ellos. Además, con Windows Messenger se puede iniciar la Asistencia remota, juegos para varios participantes y otras aplicaciones. Se puede utilizar Windows Messenger para enviar mensajes instantáneos y, una vez familiarizado con su funcionamiento, agregar voz y vídeo.



# Ejercicios:

Envía a la cuenta del maestro, un mensaje de correo electrónico y agrega como archivos adjuntos los dos archivos de bloc de notas de las dos actividades realizadas en la lección anterior. (Motores de búsqueda).

Participa activamente en una sesión de chat en una plática sobre la utilidad de la computación en la educación.