



Universidad Veracruzana

Resultados del proceso de convocatoria DGRH/008/2024

Secretaría de Administración y Finanzas  
Dirección General de Recursos Humanos  
Departamento de Evaluación y Desarrollo de Personal


Datos de la convocatoria

Fecha de publicación: 15/10/2024  
Plaza: 5411  
Entidad Académica / Dependencia: Instituto de Ingeniería  
Puesto: Administrador  
Categoría: Administrador "B"  
Región: Veracruz

No.	No. Personal	Requisitos	Motivo	Fecha	Hora	Lugar
1	32223	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Aula electrónica de la USBI Veracruz
2	46514	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Aula electrónica de la USBI Veracruz
3	24453	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Aula electrónica de la USBI Veracruz
4	50547	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Aula electrónica de la USBI Veracruz
5	57050	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Aula electrónica de la USBI Veracruz
6	48825	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Aula electrónica de la USBI Veracruz
7	55619	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Sala "D" USBI Xalapa
8	47791	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Sala "D" USBI Xalapa
9	55552	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Sala "D" USBI Xalapa
10	43320	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Sala "D" USBI Xalapa
11	43865	Cumple	Presentó los requisitos de participación (Numeral I y II)	17/10/24	11:30 hrs.	Sala "D" USBI Xalapa

  
**Lic. Rosa Aidé Villalobos Betancourt**  
Directora General de Recursos Humanos

Autoriza

  
**Lic. María Guadalupe Vázquez Castillo**  
Jefa del Departamento de Evaluación y Desarrollo de Personal

Valida