

# Carlos García Trujillo

[Blog – Carlos García Trujillo \(uv.mx\)](#)

## Educación

- \* 1982 - 1988 Escuela Primaria Urbana Federal Vespertina Año Internacional del Niño. Reforma, Chiapas
- \* 1988 – 1991 Escuela Secundaria Federal Número 20. Reforma, Chiapas
- \* 1991 – 1993 Colegio de Bachilleres de Chiapas Plantel 06. Reforma, Chiapas
- \* 1993 – 1994 Colegio de Bachilleres “Antonio Ma. De Rivera. Xalapa, Veracruz
- \* 1994 – 1998 Facultad de Estadística e Informática de la Universidad Veracruzana con el Título de Licenciado en Informática Xalapa, Veracruz
- \* 2010 - 2012 Facultad de Estadística e Informática de la Universidad Veracruzana con Título de Maestría en Ingeniería de Software

## Idiomas

- \* inglés al 90%

## Experiencia Laboral

- \* En la Maestría de Inteligencia Artificial de la Universidad Veracruzana como programador de proyectos académicos.
- \* En la Universidad Veracruzana como docente en las facultades de Estadística, Informática, Física y Matemáticas.
- \* Analista, Diseñador, Programador y Jefe del departamento de desarrollo de Software en la empresa PC Consulting en la ciudad de Mexicali, B.C. desarrollando proyectos de nivel nacional para empresas e instituciones como MVS Radio, Grupo NRM, Uniradio, SIPSE, Multimundo, el Seguro Popular, la Secretaría de Salud, INFONAVIT y los Laboratorios Estatales de Salud Pública del país.
- \* En la Universidad Veracruzana para la Dirección General de Administración Escolar como desarrollador de la aplicación de registro en línea de aspirantes a la universidad a niveles de licenciatura y posgrado, así como diversas aplicaciones de gestión informática. Y en el Instituto de Investigaciones en Educación como desarrollador de múltiples herramientas educativas en línea para varias universidades de la república.

## Actividades independientes

- \* Articulista en diversas publicaciones electrónicas de informática de difusión internacional.
- \* Promotor del uso de software libre y tecnologías basadas en la web.

## Cursos Impartidos

- \* Curso de Delphi impartido a los alumnos de la Especialidad de Ingeniería de Software de la Universidad Veracruzana del día 5 al día 14 de febrero de 1999 con una duración de 20 horas.

- \* Curso de Delphi impartido a los alumnos de la Especialidad de Ingeniería de Software de la Universidad Veracruzana del día 22 al día 30 de febrero de 2000 con una duración de 20 horas.
- \* Curso de Delphi y Programación con Bases de Datos impartido a los profesores de la universidad Hernán Cortés dentro del marco de los cursos ínter semestrales de actualización del profesorado de dicha universidad.
- \* Curso de Borland C++ Builder 4.0 impartido a los alumnos de la Especialidad de Ingeniería de Software de la Universidad Veracruzana del día 5 al día 13 de febrero de 2000 con una duración de 20 horas.
- \* Docente de la materia “Programación de interfaces gráficas con Delphi” a los alumnos del Diplomado en Multimedia impartido en la Facultad de Estadística e Informática de la Universidad Veracruzana.
- \* Curso de Delphi para los profesores de las Facultades de Informática y Sistemas Computacionales Administrativos de la Universidad Veracruzana dentro del marco de los cursos ínter semestrales de actualización del profesorado de dicha universidad.
- \* Docente de la materia “Métodos Numéricos” en la Facultad de Física y Matemáticas de la Universidad Veracruzana.

### **Cursos Recibidos**

- \* Curso Sobre Proceso Unificado y UML impartido en las instalaciones de la Maestría de Inteligencia Artificial, con duración de 20 horas por la M. En C. Guadalupe Ibarguengoitia G. de la Facultad de Ciencias de la UNAM.
- \* Curso sobre Programación Lógica con Prolog impartido por la profesora Olga M. Padrón Pérez de la Facultad de Matemática y Computación de la Universidad Nacional Autónoma de México.

### **Congresos y Convenciones**

- \* Organizador del IV Simposio Anual de Tecnología Informática, llevado a cabo en la Facultad de Informática de la Universidad Veracruzana en Xalapa Veracruz el 27 y 28 de noviembre de 1997.
- \* Organizador del XI Congreso Nacional sobre Informática y Computación de ANIEI, llevado a cabo en la ciudad de Xalapa Veracruz del 7 al 9 de Octubre de 1998
- \* Ponente en el XI Congreso Nacional sobre Informática y Computación de ANIEI, con el tema “IDO sistema educativo con multimedia para la enseñanza de la Investigación de Operaciones”, llevado a cabo en la ciudad de Xalapa Veracruz del 7 al 9 de Octubre de 1998
- \* Ponente del V Simposio Anual de Tecnología Informática, con el tema “ El uso de la Tecnología OpenGL y DirectX”, llevado a cabo en la Facultad de Informática de la Universidad Veracruzana en Xalapa Veracruz los días 3 y 4 de diciembre de 1998.
- \* Ponente del II Symposium de Informática Administrativa, organizado por la Universidad Autónoma del Estado de México, con el tema “Aplicación de la Programación Visual y Multimedia en la creación de paquetes didácticos”, llevado a cabo en la ciudad de Toluca Estado de México los días 21, 22 y 23 de enero de 1999
- \* Ponente de la Conferencia “Multimedia con Delphi y Director”, organizada por la Facultad de Sistemas Computacionales Administrativos de la Universidad Veracruzana el 25 de Marzo de 1999
- \* Ponente del Congreso General de Cómputo 99 celebrado en la ciudad de México organizado por la Universidad Nacional Autónoma de México, los días del 4 al 8 de Octubre de 1999
- \* Ponente del XII Congreso Nacional de Informática y Computación de la Asociación Nacional de Instituciones de Educación en Informática y Computación, celebrado en la ciudad de Puebla, Puebla México, los días 27, 28 y 29 de octubre de 1999.
- \* Ponente del VI Simposio Anual de Tecnología Informática celebrado en la Facultad de Estadística e Informática los días 6 y 7 de diciembre de 1999 con el tema “La programación orientada a objetos aplicada a la realidad virtual”.

- \* Ponente del XIII Congreso Nacional de Informática y Computación de la Asociación Nacional de Instituciones de Educación en Informática y Computación, celebrado en la ciudad de Colima, Colima México, los días 24, 25 y 26 de octubre del 2000.
- \* Ponente en Congreso Internacional Multidisciplinario celebrado en la Universidad del Golfo de México los días 4 al 8 de Diciembre del 2000 con el tema “Gráficas 3D de alta calidad”.
- \*Ponente en el 1er Foro de Análisis para la emisión, validación e inscripción de documentos académicos y su repercusión en el control escolar celebrado del 25 al 27 de mayo del 2011.
- \*Ponente en el evento de SOCIETICA celebrado el día 17 de mayo de 2011 en el WTC de la ciudad de Veracruz.
- \*Ponente en el congreso CONISOFT 2012 celebrado del 25 al 27 de Abril de 2012 en la ciudad de Guadalajara Jal; con el tema “Yupii, un *business framework* para desarrollar sistemas de gestión” Congreso Internacional de Investigación e Innovación en Ingeniería de Software (CONISOFT) 2012. ISBN 978-607-607-082-6