

**UNIVERSIDAD VERACRUZANA**  
**PE LICENCIADO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES ADMINISTRATIVOS 2019**

**Área de formación básica**

<b>Experiencia educativa</b>	<b>Teoría</b>	<b>Práctica</b>	<b>Otros</b>	<b>Créditos</b>	<b>Antecedentes</b>
Literacidad digital	0	0	6	4	
Pensamiento crítico para la solución de problemas	0	0	4	4	
Lengua I	0	0	6	4	Lengua I
Lengua II	0	0	6	4	
Lectura y redacción de textos académicos	0	0	4	4	
Administración en las Organizaciones	2	2	0	6	
Fundamentos de Contabilidad	2	2	0	6	
Conceptos jurídicos en las organizaciones	3	1	0	7	
Metodología de investigación	2	2	0	6	
Microeconomía	3	1	0	7	
Fundamentos de álgebra	2	2	0	6	
Estadística	2	2	0	6	
Introducción a los sistemas computacionales Administrativos	2	2	0	6	
Fundamentos de las tecnologías de información en las organizaciones	2	2	0	6	
<b>Créditos mínimos</b>	<b>20</b>	<b>16</b>	<b>26</b>	<b>76</b>	

**Área de formación disciplinar**

<b>Experiencia educativa</b>	<b>Teoría</b>	<b>Práctica</b>	<b>Otros</b>	<b>Créditos</b>	<b>Antecedentes</b>
Planeación estratégica	2	2	0	6	
Técnicas de organización	2	2	0	6	
Administración de Recursos Humanos	2	2	0	6	
Desarrollo de Habilidades Directivas	2	2	0	6	
Mercadotecnia digital	2	2	0	6	
Creación de negocios de tecnología	2	2	0	6	

Contabilidad gerencial	2	3	0	7	Fundamentos de Contabilidad
Planeación financiera y presupuestal	2	2	0	6	Contabilidad gerencial
Finanzas personales y empresariales	2	2	0	6	Planeación financiera y presupuestal
Derecho en TIC	2	1	0	5	
Gestión y Evaluación de proyectos	2	2	0	6	
Álgebra lineal	2	2	0	6	Fundamentos de álgebra
Fundamentos matemáticos para toma de decisiones	2	1	0	5	Fundamentos de álgebra, Estadística
Cálculo para ciencias administrativas	2	2	0	6	Fundamentos de álgebra
Diseño e Implementación de Algoritmos	2	3	0	7	
Fundamentos de programación	2	3	0	7	Álgebra lineal, Diseño e Implementación de Algoritmos
Estructuras de Datos	2	3	0	7	Fundamentos de programación
Análisis y diseño de sistemas estructurados	2	2	0	6	
Análisis y diseño de sistemas orientados a objetos	2	2	0	6	
Programación orientada a objetos	2	3	0	7	
Bases de datos	2	2	0	6	Matemáticas Discretas
Administración de bases de datos	2	2	0	6	Bases de datos
Ingeniería de Software	2	2	0	6	Fundamentos de programación, Programación e implementación de sistemas, Administración de bases de dato
Programación e implementación de sistemas	2	3	0	7	Ingeniería de Software, Bases de datos
Desarrollo WEB	2	2	0	6	Programación e implementación de sistemas, Administración de bases de datos
Sistemas de apoyo para la toma de decisiones	2	2	0	6	Fundamentos de programación, Investigación de operaciones
Servicios de tecnología en la organización	2	2	0	6	

Auditoría en tecnologías de información	2	2	0	6	
Fundamentos de Redes de Computadoras	2	3	0	7	
Administración de redes de computadoras	2	2	0	6	Fundamentos de Redes de Computadoras
Matemáticas Discretas	2	2	0	6	
Investigación de operaciones	2	2	0	6	Fundamentos matemáticos para toma de decisiones
Práctica profesional	2	1	0	5	
<b>Créditos mínimos</b>	<b>66</b>	<b>70</b>	<b>0</b>	<b>202</b>	

#### Área de formación terminal

Experiencia educativa	Teoría	Práctica	Otros	Créditos	Antecedentes
Optativas	0	0	0	24	
Acreditación del idioma	NA	NA	NA	6	
Servicio social	4	4	NA	12	
Experiencia recepcional	4	4	NA	12	
<b>Créditos mínimos</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>0</b>	<b>54</b>	

#### Área de formación de elección libre

Experiencia educativa	Teoría	Práctica	Otros	Créditos	Antecedentes
Elección libre	0	0	0	17	
<b>Créditos mínimos</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>17</b>	

## EXPERIENCIAS EDUCATIVAS OPTATIVAS TERMINALES

<b>Redes y Telecomunicaciones</b>	<b>Innovación Educativa</b>	<b>Programación</b>	<b>Sistemas de Información</b>
Redes de computadoras avanzadas (O.D)	Teorías del aprendizaje basadas en TI (O.D)	Simulación virtual y juegos serios (O.D)	Tecnologías emergentes para base de datos (O.D)
Redes móviles (O.D)	Ambientes virtuales de aprendizaje (O.D)	Programación de aplicaciones móviles (O.D)	Gestión de las tecnologías de información (O.D)
Tecnologías emergentes para redes (O.T)	Competencias tecnológicas en la educación (O.T)	Análisis de datos y big data (O.T)	Seguridad en TIC en la organizaciones (O.T)
Computación en nube (O.T)	Creación de contenidos digitales, mobile learning, gamificación (O.T)	Blockchain (O.T)	Fundamentos de minería de datos (O.T)