****

**CURSO: Diseño de Aplicaciones Móviles con Tecnologías Android**

**DIRIGIDO A:**

**Estudiantes con carreras afines Informáticos, Publicistas, Diseñadores, Ingenieros de Sistemas y personas interesadas en el tema.**

**OBJETIVO GENERAL:**

**Al finalizar el curso el alumno será capaz de manejar el entorno de programación y crear aplicaciones para dispositivos con sistema Android, uno de los más utilizados en el mercado de la programación de dispositivos móviles.**

**temario del curso:**

**1. Introducción a las Aplicaciones Móviles**

**1.1 ¿Qué es una Aplicación Móvil?**

**1.2 ¿Qué necesito para descargar y usar una aplicación Móvil?**

**1.3 ¿A qué tipo de datos pueden acceder otros por medio de las aplicaciones que yo instale?**

**1.4 Sistemas operativos utilizados para desarrollar aplicaciones para Móviles.**

**2. Introducción al Sistema operativo Android**

**2.1 ¿Qué es el sistema operativo Android?**

**2.2 Historia de Android (Open Handset Alliance)**

**2.3 Características de Android**

**2.4 ¿Qué es una tecnología Open Source?**

**2.5 Ventajas de Android como tecnología Open Source**

**2.6 Otros sistemas operativos para móviles.**

**3. Introducción al desarrollo en la plataforma Android**

**3.1 Ambiente de desarrollo para Android**

**3.2 Herramientas de desarrollo**

**3.3 Arquitectura de las aplicaciones Android**

**3.4 Lenguaje Java para el desarrollo de aplicaciones Android**

**3.5 Componentes básicos de interfaz gráfica**

**4. Librerías Básicas**

**4.1 android.util**

**4.2 android.os**

**4.3 android.graphics**

**4.4 android.text**

**4.5 android.database**

**4.6 android.content**

**4.7 android.view**

**4.8 android.widget**

**4.9 com.google.android.maps**

**4.10 android.app**

**4.11 android.provider**

**4.12 android.telephony**

**4.13 android.webkit**

**5. Interfaces de usuario (View, Layouts)**

**5.1 View**

**5.2 Viewgroups**

**5.3 Árbol estructurado de la interfaz UI**

**5.4 LinearLayout**

**5.5 RelativeLayout**

**5.6 Absolute layout**

**5.7 TableLayout**

**5.8 FrameLayout**

**5.9 ScrollView**

**6. Desarrollo de aplicaciones**

**6.1 Entorno de Desarrollo**

**6.2 Editores para Android**

**6.3 Elementos de las Interfaces de Edición para Android**

**7. Actividades e Intenciones en Android**

**7.1 Intenciones explícitas**

**7.2 Intenciones implícitas**

**8. Gráficos en Android**

**8.1 Clases para gráficos en Android**

**8.2 Canvas**

**8.3 Paint**

**8.4 Path**

**8.5 Drawable**

**8.6 BitmapDrawable**

**8.7 GrandienDrawable**

**8.8 TransitionDrawable**

**8.9 ShapeDrawable**

**9. Gestión de Eventos en Android**

**9.1 View.OnClickListener**

**9.2 View.OnLongClickListener**

**9.3 View.OnFocusChangeListener**

**9.4 View.OnKeyListener**

**9.5 View.OnTouchListener**

**9.6 View.OnCreateContextMenuListener**

**10. Estilos y temas**

**10.1 ¿Que es un estilo?**

**10.2 Herencia de estilos propios**

**10.3 Propiedades de los estilos**

**10.4 Aplicando los estilos y temas a los elemento de la GUI**

**10.5 Aplicar el estilo a una actividad o a la aplicación**

**11. Seguridad y posicionamiento**

**11.1 Pilares de la seguridad de Android**

**11.2 Permisos de Android**

**11.3 Descripción de APIs**

**12. Creación de aplicaciones**

**DURACIÓN:**

**40 hrs. SÁBADOS DE 9.00 A 15.00 HRS.**

**FECHAS:**

**Sábados , 5, 12, y 26 de Abril, 3 ,17 y 24 de Mayo de 2014**

**mODALIDAD:**

**Presencial**

**EVALUACIÓN:**

**80% Asistencia**

**10 % Participación en clase**

**10 % Evaluación final**

**CoSTOS:**

**$ 3,000.00 (Tres mil pesos 00/100 M/N), se puede liquidar en 2 máximo 3 parcialidades**.

**EL CURSO OTORGA:**

* **Coffee Break en cada sesión**
* **Constancia a la finalización este curso avalada por el Depto. de Educación Continua de la U.V.**
* **Instalaciones confortables con aire acondicionado y equipos Mac. con conexión a Internet para cada participante al cursoICIOS ADCIONALES:**
* **El curso se imparte por profesionales con amplia experiencia en la iniciativa privada en el sector educativo.**
* **Atención personalizada a todos los participantes.**

**lugar:**

**Aula de la Dirección de Extensión de Servicios Tecnológicos de la Universidad Veracruzana, UBICADA EN: Circuito Aguirre Beltrán s/n a un costado de Oficialía Mayor. Zona UV XALAPA.**

**INFORMES:**

**LAE. Jesús E. Martinez Rojas e-mail. : efmartinez@uv.mx**

**Tel. 8421700 ext. 11667**

****