



El Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico [MILSET], la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología, la Universidad Veracruzana, el Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología y la Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla

CONVOCAN

a jóvenes estudiantes del estado de Veracruz o radicados en él por motivos de estudio e interesados en el desarrollo y presentación de proyectos científicos, tecnológicos y de divulgación a participar en la



Con la colaboración y apoyo del Gobierno del Estado de Veracruz a través de la Dirección de Educación Tecnológica de la Secretaría de Educación, el Consejo Veracruzano de Ciencia y Tecnología. En asociación con la Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología y la Agencia Espacial Mexicana; que se celebrará los días del 12 al 14 de Septiembre en las instalaciones de la Casa del Lago de la Universidad Veracruzana en la ciudad de Xalapa, Veracruz.





Bajo las siguientes reglas:

DESCRIPCIÓN

La ExpoCiencias es el evento anual de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología en Veracruz que se realiza con el fin de promover la participación de los jóvenes a través de proyectos científicos y técnicos de investigación, innovación y divulgación; permitiendo también la participación de instituciones y empresas dedicadas a la educación, así como divulgadores y profesores.

ExpoCiencias Veracruz 2014 será la etapa selectiva de los proyectos evaluados con los más altos puntajes que recibirán acreditación para participar en la ExpoCiencias Nacional, los dos proyectos con las mejores calificaciones absolutas serán acreditados para integrarse a las Delegaciones Mexicanas que participan en eventos internacionales de ciencia y tecnología juvenil.

REQUISITOS

- Estar inscrito y ser alumno regular de alguna institución educativa de nivel medio superior o superior, de escuelas públicas o privadas localizadas en el Estado de Veracruz.
- Los jóvenes podrán participar en equipos de hasta tres integrantes por proyecto, sin importar que sean o no, de la misma escuela.
- Contar con uno o dos asesores que pueden ser profesores o investigadores de la misma institución educativa o externos.
- Los estudiantes deberán acreditar estar trabajando activamente en el desarrollo del proyecto, por lo menos en un periodo de hace 4 meses a la fecha.
- Por lo menos uno de los integrantes deberá tener un nivel de inglés básico, intermedio o avanzado, comprobado con su profesor de inglés o institución en la que estén inscritos.



PARTICIPACIÓN

La participación consistirá en la presentación visual, oral y/o interactiva de un proyecto de divulgación, innovación y/o investigación en ciencia y/o tecnología.

Los proyectos que tengan un avance en registro de patente, diseño de utilidad, marca, dibujo o diseño industrial, según sea el caso, comprobable con documentación del trámite ante el Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial (IMPI), obtendrán por default 20 puntos de un total de 100 en su calificación mediante evaluación.

Sólo los proyectos que comprueben que por lo menos uno de sus integrantes del equipo posee un nivel de inglés de intermedio (440 puntos de Toefl) a avanzado (520 puntos de Toefl), obtendrán automáticamente 20 puntos de un total de 100 en su calificación mediante evaluación.

Los puntos extras por default son acumulables, por lo que un proyecto que acredite avances de patente y un nivel de inglés de intermedio a avanzado se harán acreedores a 40 puntos de un total de 100 en su calificación mediante evaluación.

El proyecto será expuesto por uno o máximo tres estudiantes, quienes deberán estar inscritos estrictamente en un solo proyecto. Si un participante se encuentra inscrito en dos o más proyectos, éstos quedarán descalificados automáticamente.

LOS ASESORES

Los asesores no deberán estar presentes en el momento de la exposición de los jóvenes.

Tendrán un espacio físico para poder exponer su experiencia al preparar a los jóvenes en los proyectos, por ello, participarán en un foro docente que se establecerá en la guía correspondiente misma que se les hará llegar oportunamente.

CATEGORÍAS

Los participantes podrán participar en una sola de las siguientes categorías:

MEDIO SUPERIOR (Bachillerato o equivalente).

SUPERIOR (Licenciatura o equivalente).

ÁREAS DE PARTICIPACIÓN

Los proyectos podrán ser registrados en alguna de las siguientes áreas del conocimiento:

- Agropecuarias y Alimentos**
- Biología y Medio Ambiente**
- Ciencias de la Ingeniería**
- Ciencias de los Materiales**
- Computación y Software**
- Divulgación Científica**
- Exactas y Naturales**
- Mecatrónica**
- Medicina y Salud**
- Sociales y Humanidades**

REGISTRO DE PROYECTOS

El registro de los equipos y proyectos se realizará vía correo electrónico a partir de la emisión de esta Convocatoria y hasta el día lunes 30 de junio de 2014.

Los jóvenes interesados deberán contactarse al correo del área que corresponda su proyecto:

Agropecuarias y Alimentos	expociencias.v.aa@gmail.com
Biología y Medio Ambiente	expociencias.v.bma@gmail.com
Ciencias de la Ingeniería	expociencias.v.ci@gmail.com
Ciencias de los Materiales	expociencias.v.cm@gmail.com
Computación y Software	expociencias.v.cs@gmail.com
Divulgación Científica	expociencias.v.dc@gmail.com
Exactas y Naturales	expociencias.v.en@gmail.com
Mecatrónica	expociencias.v.mt@gmail.com
Medicina y Salud	expociencias.v.ms@gmail.com
Sociales y Humanidades	expociencias.v.sh@gmail.com

solicitando la ficha de registro que deberán llenar y reenviar antes del cierre de la convocatoria.



Adicional a la ficha de registro, en el mismo correo, los participantes deberán enviar los siguientes documentos escaneados en un solo archivo en PDF por integrante: **CURP, acta de nacimiento, credencial de estudiante vigente o constancia de inscripción y carta aval de asesor** (esta carta deberá señalar claramente que el o los estudiantes participan activamente en el desarrollo del proyecto, desde hace cuatro meses a la fecha por lo menos, y que se autoriza la participación del mismo en los eventos que se deriven de la ExpoCiencias Veracruz 2014).

Los proyectos que desean tener los puntos extras por avances de registro de patente, diseño de utilidad, marca, dibujo o diseño industrial, deberán enviar su comprobante correspondiente del trámite ante el Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial (IMPI).

Los proyectos que desean tener los 20 puntos extras por contar con uno de sus integrantes que domine el idioma inglés en nivel medio a avanzado deberán enviar su acreditación Toefl.

El Comité Organizador hará una pre-selección de proyectos revisando que toda la documentación se encuentre en regla.

Los proyectos que cumplan con todos los requisitos recibirán carta de aceptación y guía de participante, deberán enviar en respuesta el proyecto ejecutivo en extenso, que no debe exceder 20 cuartillas. Para la integración del mismo deberán seguir las instrucciones que estarán incluidas en la guía del participante.

Los proyectos deberán seguir el proceso para el pago de inscripción correspondiente. La participación tendrá un costo de \$400.00 (cuatrocientos pesos 00/100) por persona.

Todos los detalles para el proceso de pago se incluirán en la guía del participante.

EVALUACIÓN

Los proyectos serán revisados por un **Comité Evaluador** conformado por investigadores expertos en las diferentes áreas del conocimiento procedentes de diversas instituciones educativas y centros de investigación.

Los **15** proyectos que obtengan las calificaciones más altas obtendrán la acreditación para participar en la ExpoCiencias Nacional 2014, donde podrán volverán a ser evaluados y eventualmente podrán ser acreditados para integrarse para formar parte de las Delegaciones Mexicanas que participarán en eventos juveniles de ciencia y tecnología a nivel internacional.



El proyecto con el puntaje más alto de toda la ExpoCiencias obtendrá el título de Ganador Absoluto de la ExpoCiencias Veracruz 2014 y al igual que el proyecto con el segundo puntaje más alto, obtendrá su pase para participar en uno de los proyectos internacionales que organiza el MILSET. El fallo del Comité Evaluador será inapelable.

Notas

Los datos registrados en la ficha de registro serán usados para realizar los gafetes los reconocimientos, por lo cual es indispensable que los nombres sean claros, correctos y completos; **una vez impresos estos documentos no habrá corrección ni reposición.**

Ningún proyecto ni sus integrantes acreditados, podrán ser sustituidos por otros; si así fuera, serán descalificados.

Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

Los puntos extras de evaluación no se someterán a cambio alguno.

ExpoCiencias Veracruz este año albergará como evento de exhibición a Robomatrix, realizado por la Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología, el cual consta de una pelea de robots contemplando las siguientes categorías:

- **Micro sumo**
- **Mini sumo**
- **Mega sumo**
- **Seguidor de líneas**
- **Seguidor de líneas con obstáculos**
- **Andromie robotics**
- **Robotopía "Arma tu robot"**

De igual manera, contaremos con la presencia de la Agencia Espacial Mexicana, quienes estarán como evento alterno realizando actividades demostrativas para los jóvenes interesados en temas aeroespaciales.

FECHAS IMPORTANTES

Registro de proyectos	11 de mayo al 30 de junio de 2014
Selección de proyectos	Paralela al registro de proyectos
Pago de cuota de inscripción	Conforme reciba carta de aceptación
Publicación de total de proyectos aceptados	1 de julio de 2014
Presentación y evaluación de proyectos	Del 12 al 14 de Septiembre de 2014
Premiación de proyectos	14 de Septiembre de 2014
ExpoCiencias Nacional	19 al 22 de noviembre de 2014

MAYORES INFORMES

VÍCTOR Manuel Hernández Melgarejo

Director de ExpoCiencias Veracruz

expociencias.v@gmail.com

En Facebook: /Expociencias.Ver

En Twitter: @ExpocienciasV

RAFAEL Flores Hernández

Coordinador de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología en Veracruz

expociencias.v@gmail.com

En Facebook: /Expociencias.Ver

En Twitter: @ExpocienciasV

ROBERTO Hidalgo Rivas

Presidente de MILSET

marcetrm@yahoo.com.mx

www.expociencias.net

www.milset.org